



## LINUX DAY NAPOLI 2016: CONFERENCE SPEAKER GUIDELINES

TERMINE DI ADESIONE ORE 23:00 DEL 4 OTTOBRE 2016

Il **Linux Day Napoli** si rivolge ad un pubblico grande ed eterogeneo.

Indipendentemente dal livello tecnico delle tematiche trattate, lo scopo principale dell'evento è quello di fornire interventi di **alta qualità**.

Per aiutarvi a presentare e creare una buona presentazione abbiamo compilato una lista di suggerimenti e linee guida riportate di seguito.

### Requisiti per una proposta

Che si tratti di un *intervento teorico*, di un *workshop* o di un *hackcamp* l'idea deve essere presentata all'indirizzo [info@nalug.net](mailto:info@nalug.net) con oggetto il nome della proposta.

La scelta dei contenuti è libera, purché attinente allo spirito e alle finalità della manifestazione; si chiede pertanto di non utilizzare software proprietario durante il proprio intervento né nella creazione del materiale presentato.

La partecipazione come relatori è volontaria e non retribuita.

Potranno essere presi in considerazione eventuali rimborsi per le spese sostenute alla contribuzione all'evento.

Gli interventi saranno vagliati dal direttivo dell'associazione NaLUG e l'eventuale accettazione sarà resa nota via email entro e non oltre il **10 ottobre 2016**.

La richiesta deve contenere i seguenti elementi:

- **Tipo:** intervento, discussione, workshop ...
- **Titolo:** il più conciso e funzionale possibile
- **Bio:** breve descrizione dell'autore
- **Abstract:** breve descrizione dell'intervento
- **Immagine:** un'immagine di te in azione (o meno) sarebbe fantastica!

In caso di workshop o di interventi tecnici di livello avanzato, considerare l'aggiunta di una sezione sui *requisiti minimi* per i partecipanti.

### Modalità di esposizione e consigli pratici

Per qualunque tipologia di intervento è prevista una breve introduzione fatta da noi ("Ciao, questo è XXX che parlerà di YYY"), ma per il resto sarete protagonisti indiscussi della scena.

Di seguito, i dettagli per tipologia di intervento

### ***Intervento teorico (talks)***

I colloqui in auditorium saranno accompagnati da diapositive e la loro durata varierà da un minimo di 20 ad un massimo di 60 minuti più una porzione di tempo dedicato al *Q&A*.

Avrete a vostra disposizione un proiettore, un microfono e se necessario siamo in grado di fornire un computer portatile con LibreOffice 4.0+, nonché un visualizzatore di PDF e un browser Web installato.

#### **Slides:**

Non obbligatorio, ma per chi volesse uniformarsi agli speakers dell'associazione, qui < [https://materiale.nalug.net/03\\_materiale\\_nalug\\_pubblico/template\\_slide2015.odp](https://materiale.nalug.net/03_materiale_nalug_pubblico/template_slide2015.odp) > troverete il template utilizzato per le nostre presentazioni.

Per delle ottime slides, il trucco è semplice: **divertitevi**.

Concentratevi su ciò che conta. Spesso solo uno o due parole sono sufficienti. Meglio ancora se si fa uso di immagini; sono più incisive delle parole!

Assicuratevi di dare il giusto credito alla fine del discorso e includete fonti e, perché no, licenza d'uso del materiale usato per trattare la tematica esposta.

### ***HelpDesk***

Orientamento al *problem solving*, disponibilità e spirito di iniziativa.

Per un helpdesk a regola d'arte non cerchiamo figure preparate solo su una o più distribuzioni GNU/Linux ma anche persone in grado di dare supporto in campi specifici come ad esempio:

- Grafica
- Video editing
- Audio e composizione musicale
- Servizi lato server (data, web, mail, ftp ed altro)
- Servizi lato client (specifici per software e distro di riferimento)
- Configurazione hardware
- Sicurezza

Se credi di poter essere d'aiuto per poter offrire un helpdesk di qualità, anche su argomenti non menzionati, contattaci e ti metteremo a disposizione gli strumenti necessari di cui hai bisogno.

### ***Discussioni***

Le sessioni di discussione sono destinate ad essere interattive e a dare spazio a tutti i partecipanti affinché possano contribuire.

Stiamo valutando la possibilità dell'uso di strumenti collaborativi in stile etherpad o una tecnologia simile, come GIKobby che permette di prendere nota dell'evolversi della discussione.

La durata delle discussioni è variabile. Più sarai **multidisciplinare** più i tuoi interlocutori avranno

fame di input. Potresti stare lì tutto il giorno!

**Come:**

Le sessioni di discussione avranno una breve introduzione al tema e poi libero sfogo dei partecipanti.

Avrete **massima flessibilità** nelle modalità di organizzazione per la vostra discussione. Si consiglia di utilizzare un proiettore per mostrare le annotazioni prese (etherpad, GIKobby) e per mostrare, se necessario, del codice o delle diapositive di tanto in tanto.

Tuttavia, se il vostro scopo è soprattutto quello di insegnare agli altri, vi invitiamo a valutare l'opportunità di un Workshop.

### ***Workshop (hands on lab)***

Simili alle sessioni di discussioni ma con **risvolti pratici** e messa in opera di tutto ciò di cui si discute.

Un workshop può durare anche più di 60 minuti. Si può sostanzialmente fare qualsiasi cosa si desidera.

Si consiglia di preparare tutto il materiale che serve su una chiavetta USB o su altri supporti di memorizzazione e consegnarla ai partecipanti.

Ci piacerebbe anche avere informazioni chiare su ciò che i partecipanti devono portare in termini di conoscenza e di hardware e di software installato.

Questa procedura ed altri accorgimenti consentono di evitare di dover trascorrere la maggior parte del tempo a risolvere problemi di installazione.

### ***Hack Session/Contest***

Proponi la tua soluzione per un hack session/contest con premiazione finale.

Potrai **dirigere il gioco** o far parte della **commissione tecnica** che valuterà il lavoro svolto dai partecipanti, i quali saranno invitati a sviluppare una soluzione software secondo le specifiche decise dal team organizzatore dell'evento e, se necessario, da uno o più sponsors.

La condizione necessaria per lo svolgimento del contest è che la soluzione su cui si baserà l'evento dovrà essere sviluppata in loco.

**TERMINE DI ADESIONE ORE 23:00 DEL 4 OTTOBRE 2016**

– per far parte del nostro team [info@nalug.net](mailto:info@nalug.net) -